

GRY PLANSZOWE

FILIA 2 UL. ORLIK-RUCKEMANNA 35/37

GRY DLA GRACZY W WIEKU 7+

TYTUŁ	WIEK GRACZA
24 GODZINY	7+
ALIAS RODZINNY	7+
BIZNES PO POLSKU	7+
BLOKUS	7+
BYŁA SOBIE ZIEMIA	7+
BYŁO SOBIE ŻYCIE	7+
CAT STAX	7+
CHEESE PLEASE	7+
COLOUR CATCH (Smart Games)	7+
DOMEK : SŁONECZNA 156 (dodatek)	7+
DOMEK : ZWIERZAKI (rozszerzenie)	7+
DOMEK (Część główna)	7+
DOWNFALL	7+
E – MOTIONZ	7+
GO GO ESKIMO	7+
HEXX	7+
JEDZIE POCIĄG Z DALEKA	7+
JUMPIN' (Hop do Norki) (Smart Games)	7+
JUNGLE (Smart Games)	7+
KOPALNIE SKARBÓW	7+
KRÓLEWSKI WYŚCIG	7+
KWADRYLION (Smart Games)	7+
LABIRYNTH (Tajemnice labiryntu)	7+
MASTER LOGIC	7+
MATEMATYKA – BRAIN BOX	7+
OKULARY CZARY – MARY	7+

ORTOGRAFICZNA BITWA	7+
PSIAKI NA SPACERZE	7+
ROAD BLOCK (Blokada) (Smart Games)	7+
RURKA WODNA	7+
RYZYK FIZYK	7+
SY – LA – BY	7+
TAJEMNICA ZAMKU	7+
TEMPLE CONNECTION – DRAGON (Droga do świątyni) (Smart Games)	7+
TEMPLE TRAP (Tajemnice świątyni) (Smart Games)	7+
TREXO	7+
UBONGO TRIGO	7+
WYSPA SKARBÓW	7+
WYŚCIG BOLIDÓW	7+