

GRY PLANSZOWE

FILIA 2 UL. ORLIK-RUCKEMANNA 35/37

GRY Z SERII : SMART GAMES

<u>TYTUŁ</u>	<u>WIEK GRACZA</u>
DZIEŃ I NOC	2+
KRÓLICZEK	2+
3 TRAKI	3+
BRAIN TRAIN	3+
THREE LITTLE PIGS (Trzy małe świnki)	3+
CHICKEN SHUFFLE JR.(Kokoszki Junior)	4+
KAMELOT JUNIOR	4+
LITTLE RED RIDING HOOD (Czerwony Kapturek)	4+
SMART FARMER	4+
SNOW WHITE (Królowna Snieżka)	4+
TANGOES JUNIOR	4+
COLOUR CODE	5+
GHOST HUNTERS (Łowcy duchów)	5+
TANGOES	5+
BUTTERFLIES (Motyle)	6+
DINOSAURS	6+
FROGGIT (Żabki)	6+
IQ BLOX	6+
IQ PUZZLER PRO	6+
PARKING PUZZLER	6+
PENGUINS ON ICE (Pingwiny na lodzie)	6+
PENGUINS POOL PARTY (Zabawa w basenie)	6+
PIRATES JUNIOR (Piraci junior)	6+
SHOOTING STARS (Spadające gwiazdy)	6+
SQUIRRELS GO NUTS (Wiewiórki atakują)	6+
COLOUR CATCH	7+
JUMPIN' (Hop do Norki)	7+
JUNGLE	7+
KWADRYLION	7+
ROAD BLOCK (Blokada)	7+
TEMPLE CONNECTION – Dragon (Droga do świątyni)	7+
TEMPLE TRAP (Tajemnice świątyni)	7+

ANTI-VIRUS	8+
ATLANTIS ESCAPE (Ucieczka z Atlantydy)	8+
GWIEZDNA UCIECZKA (Asteroid Escape)	8+
IQ LINK	8+
WALLS & WARRIORS (Warownia)	8+
CUBE DUEL	10+